

REGOLAMENTO UFFICIALE
3° TORNEO EMMANUEL CUP 2010/2011
Winter League Soccer Parish



Torneo di Calcio A7 riservato
alle categorie:
Over 16

ART. 1

A CHI E' RISERVATO IL TORNEO

Possono partecipare alla manifestazione tutte le **Parrocchie, associazioni Parrocchiali, culturali, e culturali sportive**. Al presente torneo prenderanno parte 10 team.

ART. 2

SVOLGIMENTO DEL CAMPIONATO E DELLA FASE FINALE

Il torneo Emmanuel Cup 2010/2011 si svolgerà nel seguente modo:

- **CAMPIONATO EMMANUEL**: Un girone all'italiana dove le 10 compagini si sfideranno in **9 giornate di sola andata**, al termine del girone si decreterà la vincitrice del campionato, e si comporrà la griglia dei play off per la **SUPERCUP EMMANUEL**
- **SUPERCUP EMMANUEL**: Si qualificano tutte e 10 le compagini, in base al piazzamento della classifica del campionato sarà composto l'accoppiamento per il play off.

N.B. la formula del torneo potrebbe avere delle variazioni se il numero delle squadre aumentano o diminuiscono!!!!

ART. 3

QUOTE DI PARTECIPAZIONE

Le parrocchie, associazioni parrocchiali, culturali, e culturali sportive che prendono parte al campionato dovranno obbligatoriamente **consegnare le distinte compilate** con tutte le informazioni inerenti agli atleti e ai responsabili (numero di maglia, il nome, il cognome, e la data di nascita di ogni atleta). Il costo d'iscrizione di ogni atleta è di € 10.00 comprensivo di tessera assicurativa, tutto questo deve essere consegnato agli organizzatori **entro e non oltre il 02 ottobre 2010.**

ART. 4

PARTECIPANTI ALLA GARA

Le squadre iscritte al Torneo possono avere un numero di massimo 15 partecipanti in distinta dei quali sette (1 in porta e 6 in campo) partecipano alla gara mentre gli altri fungono da riserve.

Se un giocatore figura in una lista di una squadra, non potrà essere inserito in un'altra a meno che non sia mai stato incluso in una lista gara con la squadra nella quale era inizialmente iscritto.

Le squadre se lo riterranno opportuno potranno inserire nella distinta un massimo di 2 giocatori tesserati, evidenziandoli.

Una volta consegnate le distinte non potranno essere inseriti nuovi elementi quindi le squadre formate resteranno uguali dall'inizio alla fine.

ART. 5

LA CONSEGNA E LA COMPILAZIONE DELLE DISTINTE

La consegna delle distinte deve essere eseguita con in allegato fototessera, e fotocopia della carta d'identità di ogni atleta che partecipa al campionato, oltre a come già citato nell'articolo 3 le quote assicurative.

La compilazione della distinta deve essere effettuata con nome, cognome, data di nascita, e numero di maglia degli atleti (questi ultimi obbligatori)

ART. 6

ASSICURAZIONE

Tutti i giocatori partecipanti al torneo dovranno essere in possesso della tessera assicurativa pena la non partecipazione alle partite; Le suddette tessere saranno custodite dagli organizzatori e rilasciate alla fine del torneo.

ART. 7

COSTO DEL CAMPO

Il torneo si svolgerà sulla struttura sportiva FCS STADIUM di Pomigliano d'Arco (nei pressi di Marzano). Il costo del campo sarà di 60,00 euro a squadra.

Non per mancanza di rispetto o di fiducia verso le squadre partecipanti ma per spiacevoli inconvenienti capitati nelle scorse edizioni bisognerà versare entro la prima giornata di campionato una cauzione di euro 120 nel caso una delle squadre partecipanti non si presenti a disputare l'incontro. Questi soldi verranno restituiti alla fine del torneo.

ART. 8

DURATA DEI TEMPI DI GIOCO

Le gare si svolgeranno in 2 tempi da 25 minuti con pausa di 5 minuti tra il primo e il secondo tempo

ART. 9

SOSTITUZIONI

Le sostituzioni possono avvenire in qualsiasi momento della gara e senza nessuna limitazione tra tutti i calciatori che fanno parte della squadra, a giuoco fermo si richiama l'attenzione dell'arbitro e lo stesso provvederà a dare il permesso per eseguire la sostituzione.

Le sostituzioni vanno eseguite nel seguente modo:

- a) Il cambio va fatto a metà campo



- b) All' uscita del giocatore in campo entrerà il giocatore in panchina
- c) Un calciatore sostituito può rientrare in campo sostituendone un altro
- d) Se il cambio non verrà effettuato nel seguente modo l'arbitro prenderà i provvedimenti disciplinari dovuti.
- e) Il portiere può scambiare il proprio ruolo con qualsiasi altro giocatore purchè il gioco sia fermo e venga avvisato il direttore di gara.



ART.10

RICHIESTA SPOSTAMENTO GARE

Non saranno possibili rinvii ad altre date degli incontri previsti in calendario ad eccezione di grave impedimento valutato dagli organizzatori.

In caso di condizioni climatiche avverse le squadre sono tenute a presentarsi comunque presso la struttura FCS STADIUM dove apprenderanno le eventuali decisioni di rinvio, previa la sola impraticabilità di campo; l'assenza sul posto varrà la perdita a tavolino con relativi addebiti.

ART.11

INIZIO DEL TORNEO EMMANUEL 2010/2011

Il torneo inizierà il giorno **Venerdì' 15 ottobre 2010.**

ART. 12

I GIORNI CHE SI SVOLGERA' IL TORNEO SONO I SEGUENTI:

Il torneo si svolgerà il **VENERDI'** (dove si svolgerà tutta la giornata di campionato con orari dalle ore 20:00 alle ore 22:30 sul campo A e Campo B con partite in contemporanea).

N.B. i giorni sono questi e non ci sarà possibilità di spostarli.

ART. 13

PROVVEDIMENTI DISCIPLINARI

Ogni giocatore ha il dovere di comportarsi in maniera corretta verso i compagni di squadra gli avversari e il direttore di gara non **sono assolutamente ammesse bestemmie (quest'ultima punibile con l'espulsione diretta, e se la gravità sarà eccessiva anche con la squalifica dall'intero torneo), parolacce e atti sia morali che fisici che ledono le persone prima sopra citate.**

Oltre al provvedimento del arbitro in base alla gravità potrà essere escluso dal torneo e la propria squadra penalizzata.

Ogni sanzione disciplinare (ammonizione o espulsione) per comportamento irrispettoso come citato dall' **articolo 13** saranno oggetto di una sanzione pecuniaria costo **EURO 2.00 PER OGNI ESPULSIONE E COSTO DI 1,00 PER OGNI AMMONIZIONE.**

Il ricavato di questi soldi sarà devoluto in beneficenza al villaggio SHSIMINE (ETIOPIA) insieme ad altre iniziative correlate nel corso del torneo.

ART. 14

ATTESA SQUADRE

Come già citato nell' **ART. 9** le squadre hanno l'obbligo di presentarsi in campo all'ora fissata pronte per lo svolgimento della gara. **In caso di ritardo superiore a 10 minuti (tempo di attesa) la squadra in difetto verrà punita con un 3 - 0 a tavolino e CON IL PAGAMENTO DEL CAMPO EURO 120,00.**



ART. 15

EVENTUALE RITIRO DI UNA SQUADRA

In caso di ritiro di una squadra dal torneo, **verranno comunque addebitati alla stessa i costi totali degli incontri "da disputare"** nei quali risultava presente, mentre a tutte le squadre dello stesso girone o previste per incontro saranno aggiunti 3 punti in classifica.

ART. 16 EQUIPAGGIAMENTO

Ogni squadra dovrà obbligatoriamente fornirsi di completino con numerazione a piacere (maglietta, pantaloncino, calzettoni, e scarpette senza tacchetti).

Se non si è muniti di completino con numerazione scatterà una penalizzazione nella classifica di disciplina cumulo di 3 cartellini gialli e 1 rosso.

ART. 17 FORMULA DI SVOLGIMENTO CLASSIFICA TORNEO

Modalità per la compilazione della classifica

Per ciascuna gara disputata verranno assegnati i seguenti punti:

- 3 punti per ogni gara vinta;
- 1 punto per ogni gara pareggiata;
- 0 punti per ogni gara persa;

ART. 18 FORMULA DI SVOLGIMENTO CLASSIFICA DISCIPLINA

La classifica disciplina verrà compilata con la somma dei cartellini alla fine del torneo chi sommerà meno cartellini totali tra Gialli e Rossi sarà la squadra più disciplinata, nel caso alla fine ci sarebbe parità si va a calcolare la squadra che ha subito meno cartellini rossi se la parità persiste si andrà al sorteggio per decretare la vincitrice.

N.B. La classifica disciplina verrà conteggiata anche durante la fase finale vale a dire anche per la supercoppa.

ART. 19 MANCATA PRESENTAZIONE IN CAMPO

In caso di mancata presentazione in campo di una squadra verranno adottati i seguenti provvedimenti:

- 1° rinuncia: sconfitta con il risultato di 0-3; 1 punto di penalizzazione in classifica;
- 2° rinuncia: sconfitta con il risultato di 0-3; 3 punti di penalizzazione in classifica;
- 3° rinuncia: esclusione dal campionato o torneo;

In caso di mancata presentazione in campo di ambedue le squadre, la partita sarà omologata con il risultato di 0-3 per entrambe le squadre, oltre ai provvedimenti elencati sopra.

ART. 20 SANZIONI DISCIPLINARI

Ai giocatori che abbiano ricevuto 3 ammonizioni viene irrogata la squalifica per una giornata effettiva di gara.

Il giocatore espulso durante una gara deve scontare la squalifica nella giornata immediatamente successiva a cui ha subito l'espulsione (automatismo).

In caso di accertata irregolare partecipazione di un atleta a gare già omologate, nei confronti della sua.

ART. 21 PARITA' DI PUNTI IN CLASSIFICA

In caso di parità di punti in classifica, la graduatoria avverrà nell'ordine:

- 1- scontro diretto (in caso di tre squadre a pari punti: classifica avulsa)
- 2- differenza reti
- 3- maggior numero di reti segnate
- 4- minor numero di ammonizioni (l'espulsione diretta conta come 3 cartellini gialli)
- 5- sorteggio.



ART.22 LA CLASSIFICHE MARCATORI

La classifica marcatori terminerà alla fine del campionato quando si decreterà la squadra vincente del campionato.

ART. 23 REGOLE DI GIOCO FONDAMENTALI

- REGOLA DEI 5 SECONDI

E' una regola per evitare perdite di tempo. In occasione della ripresa del gioco da fondo campo, fallo laterale, calcio d'angolo e punizione, la squadra destinata alla rimessa in gioco deve farlo entro 5 secondi, pena inversione della ripresa del gioco o calcio di punizione indiretta nel caso in cui sia il portiere a tardare il rinvio. Nel caso del calcio di punizione, se la palla è posta in una posizione consona a dove è avvenuto il fallo e la distanza dei giocatori avversari è definita giocabile a discrezione dell'arbitro, si inizieranno a conteggiare i 5 secondi sia nel caso di punizione diretta, sia nel caso di punizione indiretta. Se viene chiesto all'arbitro di verificare la distanza minima (6 metri), il conteggio dei 5 secondi, partirà dal fischio dell'arbitro.

- RIMESSA LATERALE INFRAZIONI E SANZIONI

- a) Per la battuta della rimessa laterale la palla deve essere giocata con le mani, i piedi del giocatore incaricato devono essere posizionati fuori dal campo o sulla linea laterale. In caso contrario l'arbitro decreta la rimessa alla squadra avversaria.
- b) Se il pallone battuto dal calciatore non entra in campo si effettuerà la ripetizione della battuta.

- CALCIO D'ANGOLO INFRAZIONI E SANZIONI (regolamento ufficiale F.I.G.C.)

Alla squadra avversaria viene assegnato un calcio di punizione indiretto quando:

- a) Il pallone deve essere collocato all' interno dell' aria d'angolo e i calciatori avversari devono rimanere almeno a 6 metri dal pallone finché esso non è in gioco
- b) Il calciatore che ha battuto il calcio d'angolo gioca una seconda volta il pallone prima che questo sia stato toccato o giocato da un altro calciatore. Il calcio di punizione indiretto viene battuto dal punto in cui è stata commessa l'infrazione;
- c) Il calcio d'angolo non viene battuto in 4 secondi dal momento in cui il calciatore che lo deve battere entra in possesso del pallone ed il calcio di punizione indiretto viene eseguito dall'arco d'angolo.

- ESPULSIONE A TEMPO

L'espulsione è definitiva per il giocatore che la subisce, che quindi non può più rientrare. La squadra dell'espulso può ristabilire la parità numerica facendo subentrare un sostituto trascorsi 3 minuti dall'espulsione, sotto permesso dell'arbitro, oppure, nel caso in cui la squadra avversaria marchi una rete, immediatamente di seguito.

A discrezione dell' arbitro se l'atleta abbia commesso una grave irregolarità non potrà subentrargli nessun giocatore.

- TIME OUT e FUORI GIOCO

Sarà previsto un time out per tempo e questo potrà essere richiesto da entrambe le squadre avrà la durata di 1 minuto e questo non sarà recuperabile.

Nel calcio A7 non è previsto in alcun caso l'applicazione del fuori giuoco.



- IL PORTIERE

Per effettuare la rimessa dal fondo questa dovrà essere eseguita in massimo 7 secondi, e il calciatore potrà toccare il pallone solo dopo che quest' ultimo sia uscito completamente dalla propria aria di rigore;

Non può comunque giocare con la palla con le mani per più di 5 secondi;

Il rinvio da parte del portiere potrà comunque superare anche la metà campo.

Il portiere sulla rimessa dal fondo non potrà segnare un goal.

- FALLI E COMPORTAMENTI ANTISPORTIVI

I falli e i comportamenti antisportivi saranno puniti con calci di punizione diretti o indiretti e questi saranno valutati a discrezione del direttore di gara.

- LA CHIAMATA DELLA PALLA

Le parole "LASCIA" e "MIA" saranno valutate calci di punizione anche se dette in aria di rigore.

- IL TIRO IN PORTA

Il tiro in porta potrà avvenire da qualsiasi posto del campo.

- LA SCIVOLATA

Non è ammessa (tranne per il portiere comunque valutabile) la "scivolata" anche se fatta sulla palla e non sul giocatore.

- CONFERIMENTO CON L'ARBITRO

Sarà permesso solo ed esclusivamente al capitano conferire con l'arbitro per chiarimenti.

- IN CASO DI PARITA'

Negli incontri ad eliminazione diretta in caso di parità si disputerà un solo tempo supplementare da 5 minuti; nella persistenza della parità si effettueranno 5 rigori a squadra ed in ultima soluzione rigori ad oltranza.



L'Organizzazione

Esposito Giovanni e Castaldo Vincenzo

AUGURIAMO A TUTTI
BUON DIVERTIMENTO CON



MASSIMA SPORTIVITA
SENSO DELLO STARE
INSIEME, E
CONDIVISIONE, UNITI NEL
NOME DI NOSTRO
SIGNORE!!!

In collaborazione con:

